

Datum: 1. 9. 2016

Cinkarna Celje, d.d.,  
razpisuje**NATEČAJ ZA OBLIKOVANJE UPORABNIH/UMETNIŠKIH KOSOV  
NOTRANJE ALI ZUNANJE OPREME,**

na katerem lahko sodelujejo dijaki in študenti katerekoli smeri, šole in fakultete s sedežem v Sloveniji.

**O produktu**

**Cinkarna Celje, d. d., PE Metalurgija, je v fazi razvoja novega produkta – predpatinirane pločevine. Titancinkova pločevina je zelo priljubljen material v gradbeništvu, saj jo odlikuje naravna odpornost proti koroziji. Na površini se tako ustvari naravna siva patina.**

**A ker proces patiniranja v naravi lahko poteka tudi do dve leti in v zelo različnih vremenskih pogojih, končni estetski učinek ni vedno, kot bi si ga želeli. Strokovnjaki v Cinkarni Celje so za to začeli s postopkom predpatiniranja v procesu izdelave same pločevine, kar pomeni, da bo imela pločevina tudi po več letih obstoja enak videz.**

**Pogoji sodelovanja**

Na natečaj se lahko prijavijo mladostniki, ki imajo v šolskem letu 2016/17 veljaven status dijaka ali študenta na katerikoli srednji šoli ali univerzi s sedežem v Sloveniji. Vsak dijak/študent lahko prijavi poljubno število predlogov.

**Oddaja predlogov**

Na natečaju avtor sodeluje tako, da izpolni obrazec »Prijava na natečaj za oblikovanje notranje/zunanje opreme«. Obrazcu je potrebno priložiti najmanj 3 in največ 5 skic, renderjev ali fotografij posameznega izdelka. Poimenujte jih po sistemu Priimek\_naslov izdelka.

*(primer: če se pišete Kovač in boste izdelek poimenovali lesteneč, naj bodo slikovne priloge poimenovane s Kovac\_lesteneč1; Kovac\_lesteneč\_2; Kovac\_lesteneč\_3d; ipd.)*



Če avtor prijavlja več izdelkov naenkrat, izpolni le eno prijavo. V drugem delu pa doda poljubno število opisov del, ki jih prijavlja.

Podjetje sodelovanja na natečaju ne pogojuje z ustrežno smerjo izobraževanja, zato so lahko priložene skice narisane z roko ali v ustreznem risarskem programu, pomembno je le, da so dovolj nazorne in razumljivo predstavljene.

**Prijavo na natečaj in izdelek** je potrebno oddati po elektronski pošti na naslov spela.kumer@gmail.com **do petka, 23. 12. 2016, do 00.00.** Prijav, ki ne bodo prispele pravočasno ali ne bodo pravilno označene, strokovna komisija ni dolžna obravnavati.

### **Navodila za oblikovanje**

#### **Celoten izdelek mora biti avtorsko delo.**

Avtor naj sledi aktualnim dobrim praksam oblikovanja interierja/eksterierja. Pri idejni zasnovi je potrebno upoštevati lastnosti in uporabo predpisanega materiala – predpatinirane pločevine . **Vsaj 1/2 celotnega dela mora biti iz predpatinirane pločevine.**

Avtor je svoboden pri izbiri kosa pohištva, ki ga želi oblikovati. Lahko oblikuje funkcionalni kos notranje ali zunanje opreme, namenjen dejanski uporabi (stol, lestenec, polica, okvir,...) ali dizajnira kos opreme, ki ne bo podrejen funkciji (skulpture, odlitki).

Cilj natečaja je pridobiti kreativne, drugačne, dizajnerske ideje za opremo doma, vikenda, salona, ipd.

### **Merila za izbor**

Komisija bo sestavljena iz:

- 2 članov uprave Cinkarne Celje
- 2 strokovnjakov Cinkarne Celje, ki delujeta na področju metalurgije in marketinga
- 1 profesionalnega strokovnjaka s področja oblikovanja in fotografije

Komisija bo izbrala 3 najboljše predloge posameznih kosov pohištva na podlagi naslednjih meril:

- skladnost z vsemi zgoraj navedenimi navodili za izdelavo projekta (0-10 točk)
- uporaba pričakovanega materiala v promocijske namene (predpatinirane pločevine) (0-20 točk)

- tehnična ustreznost in možnost realizacije predloge (0-25 točk)
  - kreativna zasnova in izvirnost ideje (0-20 točk)
  - všečnost, možnost implementacije na trg (0-25 točk)
- Najvišje možno število točk je 100.

### **Izbor in obveščanje o izboru predlogov**

Komisija bo pregledala vse veljavne predloge. Po opravljenem izboru bo vse kandidate z rezultati seznanila v torek, 31. 1. 2017. Objava rezultatov bo dostopna tudi na spletni strani [www.cinkarna.si](http://www.cinkarna.si).

### **Nagrade**

Med vsemi prejetimi predlogi bo komisija izbrala tri najboljše, ki bodo prejeli tudi denarno nagrado. **Avtor zmagovalne predloge bo 12 mesecev od Cinkarne Celje, d. d., prejemal štipendijo za mladega oblikovalca v višini 100,00 evrov neto mesečno. Skupaj 1,200 evrov od aprila 2017 do marca 2018. V primeru, da je nagrajeni v zaključnem letniku in prihodnje šolsko leto ne bo imel več statusa, bo izplačilo izvedeno v enkratnem znesku.**

**Nagrada za 2. mesto je 300 evrov neto v enkratnem znesku, nagrada za 3. mesto je 100 evrov neto. Če je pri nagrajenem izdelku avtorjev več, bo nagrada nagrajencem izplačana v sorazmernem deležu.** Nagradi bo avtorjema izplačala Cinkarna Celje, d. d., v aprilu 2017.

### **Implementacija predlogov**

Avtorji sodelujejo na natečaju prostovoljno. Po uradni razglasitvi rezultatov bo **naročnik poljubno število avtorjev povabil k sodelovanju pri poskusu izdelave predlaganih rešitev.** K sodelovanju bodo lahko povabljeni tudi nenagrajeni izdelki, če bo podjetje presodilo, da bi se jih dalo ustrezno implementirati. In obratno, nagrada za najboljše izdelke še nujno ne pomeni, da bo podjetje predlog tudi izdelalo, če za to ne bo možnosti.

Cinkarna Celje, d. d., si pridržuje možnost odstopiti od drugega dela razpisa – implementacije izdelkov, če bi se izkazalo, da predlaganih del ne bo mogoče ustrezno in zadovoljivo izdelati.

### **Avtorske pravice**

Z oddajo natečajnega izdelka natečajniki pristanejo na vse pogoje natečaja, javno predstavitev svojih del (z imenom avtorja), kakor tudi, da se njihovi izdelki po končanem natečaju hranijo ali uporabijo za potrebe podjetja. Skupaj s prijavnim obrazcem je treba priložiti tudi podpisano izjavo o prenosu materialnih avtorskih pravic na podjetje Cinkarna Celje, d.d., za morebitno uporabo idejnih rešitev.

Moralne avtorske pravice ostanejo avtorju. Podelitev nagrad bo potekala v spomladanskih mesecih. O podrobnostih bodo sodelujoči seznanjeni naknadno.

Potek natečaja lahko spremljate na uradni spletni strani **www.cinkarna.si** in na družabnem omrežju Facebook: **facebook.com/cinkarnacelje**.

**Prijavnica je dostopna na spletni strani Cinkarne Celje, d.d.**

Kontaktna oseba natečaja: spela.kumer@gmail.com.